



## KAHOOT - KVIZ OSNOVNE SMJERNICE

### Kako pokrenuti kviz za vježbu?

1. Na svome računaru/laptopu otvoriti jedan od 4 testna kviza, napraviti account ili se ulogovati putem google/facebook-a:

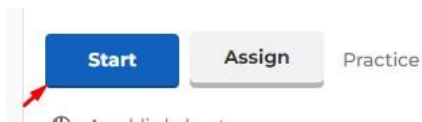
<https://create.kahoot.it/details/43a41272-1f63-41a7-a444-1b84a94b6d86>

<https://create.kahoot.it/details/350cb522-1abc-41ce-b872-9d83826b79bb>

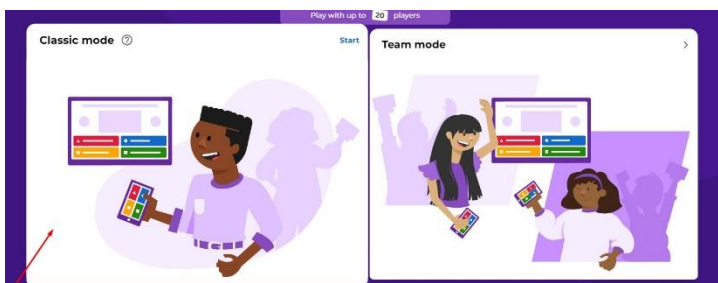
<https://create.kahoot.it/details/e675bf8e-fe86-43be-b4e2-b4d6a17c4cd2>

<https://create.kahoot.it/details/1b3b634e-fe0d-4ee2-b24c-70f2040a8be5>

2. Kada se ulogujete, sa lijeve strane kliknuti na „START“



3. Zatim izabrati „Classic mode“





# KVIZ ZNANJA

IZ OBLASTI SIGURNOSTI U SAOBRAĆAJU

BKC TUZLA

4. Na ekranu bi trebao da vam se pojavi Game pin

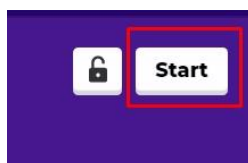


5. Na svome mobitelu otvorite web adresu: <https://www.kahoot.it>

6. Unesite Game PIN koji vidite sa ekrana



7. Kada unesete Game PIN unesite i svoje Ime i kliknite na OK, go!
8. Vaše ime bi trebalo da se pojavi na ekranu, također moguće je priključiti i više mobilnih uređaja / učesnika kviza.
9. Kada su svi igrači priključeni, kviz startate opcijom „Start“ na desnoj strani ili putem SPACE na tastaturi



10. Na ekranu bi trebalo da se učita pitanje sa odgovorima, a na mobitelu imate opciju da date odgovor na isto pitanje, također ako je prije pitanja pisalo „Multi select“ to znači da to pitanje ima više od jednog odgovora, potrebno je izabrati željene odgovore i kliknuti „Submit“.
11. Za sljedeće pitanje potrebno je kliknuti „Next“ ili SPACE na tastaturi
12. Kviz za vježbu sastoji se od 20 pitanja iz priručnika.
13. Na kraju kviza će biti prikazan podijum sa 3 najbolja igrača.



# KVIZ ZNANJA

IZ OBLASTI SIGURNOSTI U SAOBRAĆAJU

BKC TUZLA

## Pitanja i odgovori:

1. Svaki Kviz će se sastojati od 20 pitanja
2. Vrijeme odgovora će biti 20 sekundi za svako pitanje
3. Mogu biti maksimalno 4 ponuđena odgovora
4. Neka pitanja mogu imati više tačnih odgovora (Na početku takvih pitanja se prikazuje poruka „Multi Select“)

## Pravila bodovanja:

Bodovi se dodjeljuju na osnovu brzine odgovora. Bodovi se izračunavaju ovako:

Podijelite vrijeme odgovora s mjeračem vremena. Na primjer, igrač je odgovorio 2 sekunde nakon pokretanja mjerača vremena od 30 sekundi. 2 podijeljeno sa 30 je 0,0667.

Podijelite tu vrijednost sa 2. Na primjer, 0,0667 podijeljeno s 2 je 0,0333.

Oduzmite tu vrijednost od 1. Na primjer, 1 minus 0,0333 je 0,9667.

Pomnožite moguće bodove sa tom vrijednošću. Na primjer, 1000 mogućih bodova pomnoženo s 0,9667 je 966,7.

Zaokružite na najbliži cijeli broj. Na primjer, 966,7 je 967 bodova.